**Resumen de las**

**Reuniones Retrospectivas**

**Información de la empresa y proyecto:**

| **Integrantes** | Rodrigo Seguel y Sofía Gómez |
| --- | --- |
| **Proyecto** | Australis |

**Información de la reunión:**

| **Lugar** | Videoconferencia |
| --- | --- |
| **Fechas de reuniones** | Al término de cada hito importante según acta de constitución (guiada a través de la carta gantt). |
| **Personas convocadas a las reuniones** | Equipo de proyecto:   * Rodrigo Seguel * Sofía Gómez |

**Formulario de reuniones de retrospectivas**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| **Recopilación de información y definición del proyecto (30/08/2024)**: Definición de proyecto  **Planificación general del proyecto (06/09/2024)**: Documentación necesaria para aprobación del proyecto.  **Definición e ideación de necesidades a solucionar del proyecto (20/09/2024)**: Definición de planteamiento del problema, solución y planificación general del proyecto.  **Desarrollo de mecánicas principales del juego (25/10/2024)**: Mecánicas funcionales que cumplen con los objetivos del proyecto.  **Implementación de sistema de exploración (01/11/2024)**: Sistema funcional cumpliendo los objetivos planteados del proyecto. | **Recopilación de información y definición del proyecto (30/08/2024)**: Definir más detalles del proyecto. (objetivos específicos y requisitos)  **Planificación general del proyecto (06/09/2024)**: Extenso tiempo de presentación. (presentación más corta)  **Definición e ideación de necesidades a solucionar del proyecto (20/09/2024)**: No hubo errores en esta iteración.  **Desarrollo de mecánicas principales del juego (25/10/2024)**: Algunos errores que arrojaban problemas en la ejecución del videojuego en ocasiones específicas.  **Implementación de sistema de exploración (01/11/2024)**: Se encontraron algunos errores en el código que fueron cubiertos al momento. | **Recopilación de información y definición del proyecto (30/08/2024)**: Implementar más detalles y documentación del proyecto.  **Planificación general del proyecto (06/09/2024):** Mejorar tiempo de presentación para próxima entrega.  **Definición e ideación de necesidades a solucionar del proyecto (20/09/2024)**: No hay mejoras a implementar.  **Desarrollo de mecánicas principales del juego (25/10/2024)**: Corrección y mejoras en el código.  **Implementación de sistema de exploración (01/11/2024)**: Corrección y mejoras en el código para su correcto funcionamiento. |